

# BOOTCAMP INICIACIÓN A LA PROGRAMACIÓN EN BLOCKCHAIN



</codecrypto.academy>

# Web2



# ¿Como está dividido el programa?

## Coding Fundamentals 2 Meses de Fundamentos

- < MOD1: ESTRUCTURA DE UN OPERADOR >
- < MOD2: LAS REDES, EL CLOUD, LA RED DOMÉSTICA >
- < MOD3: REPRESENTACION DE LA INFORMACION >
- < MOD4: LOS DIAGRAMAS DE FLUJO >
- < MOD5: LENGUAJES JAVASCRIPT >
- < MOD6: LENGUAJE PYTHON >



## Coding Basics 2 Meses de Práctica

- < MOD1: HTML >
- < MOD2: CSS >
- < MOD3: BOOTSTRAP 5 >
- < MOD4: JAVASCRIPT >
- < MOD5: SQL >
- < MOD6: INSTALACIONES SW DEV >



## Proyecto Final Web2

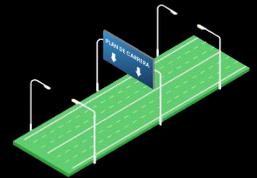
### 1 Mes de Proyecto Final Web2

- < MOD1: DESARROLLO PROYECTO WEB2 >
- < MOD2: PRESENTACIÓN DE PROYECTO >



## Plan de Carrera Web3

- < MOD 1: DESARROLLO PERSONAL & PROFESIONAL >
- < MOD 2: MARCA PERSONAL & NETWORKING >
- < MOD 3: OKRs DISTRICT COMPLETION & PERSONALES >
- < MOD 4: PERFIL PROFESIONAL & BÚSQUEDA LABORAL >
- < MOD 5: VLORES & ÉTICA >
- < MOD 6: LEADERSHIP >



## Coding Fundamentals

El alumno aprenderá las bases de programación y computación necesarias para afrontar el desarrollo del máster con las máximas garantías. Por medio de la explicación de los fundamentos de programación, haremos una profunda y pragmática introducción al mundo de la programación a través de primeramente el uso de pseudocódigo, para posteriormente plasmar dichos conocimientos en lenguajes reales de programación como JavaScript y Python.



### 1. ESTRUCTURA DE UN ORDENADOR

- Partes de un ordenador
- Periféricos en entrada, salida, almacenamiento
- Como se ejecuta un programa

### 2. LAS REDES, EL CLOUD, LA RED DOMÉSTICA

- El modelo tcp/ip explicado de forma divulgativa
- Los servicios en la nube
- Los servicios de cómputo, almacenamiento

### 3. REPRESENTACIÓN DE LA INFORMACIÓN (BIT, BYTES, CARACTERES, NÚMEROS)

- Bit, byte y otras medidas
- Medidas de transferencia megabits
- Representación de números y textos
- Imágenes, video

### 4. LOS DIAGRAMAS DE FLUJO

- Lenguaje gráfico para definir algoritmos
- Estructura secuencial
- Estructura condicional
- Estructura repetitiva

**ADICIONAL  
CURSO DE GITHUB**



## 5. LENGUAJES ALGORÍTMICO

- a) Uso de lenguaje natural para expresar algoritmos
- b) Variables, operaciones
- c) **(Estructuras de programación) - Operadores**
- d) **(Funciones) - Estructuras de datos**
- e) **(Array y objetos) - Bucles**

## 6. LENGUAJE JAVASCRIPT

- a) Variables
- b) Operaciones aritméticas
- c) Estructuras de programación
- d) Funciones
- e) Arrays y objetos

## 7. CONCEPTOS BÁSICOS DE POO

- a) **Defición de Clases/objetos**
- b) **Instanciación de Clases**
- c) **Herencia**
- d) **Métodos y funciones**
- e) **Polimorfismo**

## 8. LENGUAJE PYTHON

- a) Variables
- b) Operaciones aritméticas
- c) Estructuras de programación
- d) Funciones
- e) Arrays y objetos



## Coding Basics

En este bloque, el alumno tomara contacto con el mundo de la programación desde los conocimientos más básicos, pero ya de una manera más directa y profesional. Su entendimiento, desarrollo y consecución es fundamental para comprender las estructuras de desarrollo de software que aprenderemos en los siguientes bloques.



### 1. DISEÑO WEB

#### a) Html

- Primera página
- Texto.
- Imágenes
- Link.
- Listas
- Tablas.
- Formularios
- Multimedia

#### b) CSS

- Introducción
- Selectores
- El box-model
- Inspección de elementos
- Unidades
- Colores
- Fuentes
- FlexBox introducción
- Grid introducción
- Media queries



## c) Bootstrap 5

- Instalación del bootstrap en la página
- Layout
- El texto
- Imágenes
- Iconos.
- Listas
- Tablas
- Formularios
- Componentes:  
<https://getbootstrap.com/docs/5.0/customize/components/>

## d) Tailwind CSS

- Integración de Tailwind CSS
- Configurar Tailwind CSS
- El texto
- Imágenes
- Iconos.
- Listas
- Tablas
- Formularios
- Componentes:
  - <https://ui.shadcn.com/docs/components/accordion>
  - <https://v1.tailwindcss.com/components>

## 2. JAVASCRIPT

- a) Instalación de NodeJS
- b) Estructuras de programación
  - Bucles
  - Condicionales (if else, switch).
- c) Variables, constantes
- d) Numbers.
- e) Operaciones aritméticas, lógicas
- f) String

g) Date (moment)

h) Math.

i) Funciones, Arrow functions



</codecrypto.academy>

## c) Bootstrap 5

- Instalación del bootstrap en la página
- Layout
- El texto
- Imágenes
- Iconos.
- Listas
- Tablas
- Formularios
- Componentes:  
<https://getbootstrap.com/docs/5.0/customize/components/>

## d) Tailwind CSS

- Integración de Tailwind CSS
- Configurar Tailwind CSS
- El texto
- Imágenes
- Iconos.
- Listas
- Tablas
- Formularios
- Componentes:
  - <https://ui.shadcn.com/docs/components/accordion>
  - <https://v1.tailwindcss.com/components>

## 2. JAVASCRIPT

- Instalación de NodeJS
- Estructuras de programación
  - Bucles
  - Condicionales (if else, switch).
- Variables, constantes
- Numbers.
- Operaciones aritméticas, lógicas
- String

g) Date (moment)

h) Math.

i) Funciones, Arrow functions

i) Template string



## 3. INTRODUCCIÓN A REACT

- a) Introducción a React
- b) Componentes de React
- c) React Vite
- d) Reactg) Desp NestJS
- e) JSX
- f) React Router
- liegue en React

## 4. INSTALACIONES DE SOFTWARE PARA DESARROLLO

- a) Visual Studio Code
- b) Instalación de NodeJS.
- c) Alta en GitHub y en Codepilot
- d) Alta en Vercel para deploy de proyectos.
- e) Instalación de visores de Base de datos SQL
- f) Instalaciones de bases de datos en local
- g) Alta en loom
- h) Alta en discord
- i) Grupo de Telegram.

## 5. INTRODUCCIÓN A SQL

- a) La select
- b) Select con más de una tabla
- c) Group by
- d) Having.
- e) Acceso a bases de datos con programas cliente.
- f) Acceso a bases de datos desde Javascript.
- g) Conexión de BBDD con React
- h) Construcción de consultas SQL para React
- i) Manejo de las respuestas de BBDD
- j) Consultas dinámicas en React
- k) Operaciones CRUD (Create, Read, Update, Delete)
- l) Pruebas Unitarias



## Proyecto Final Web2

En equipos de cuatro personas, trabajaréis en el desarrollo y presentación de un proyecto profesional dirigido a implementar una solución de un sistema centralizado.



### PROYECTO WEB2

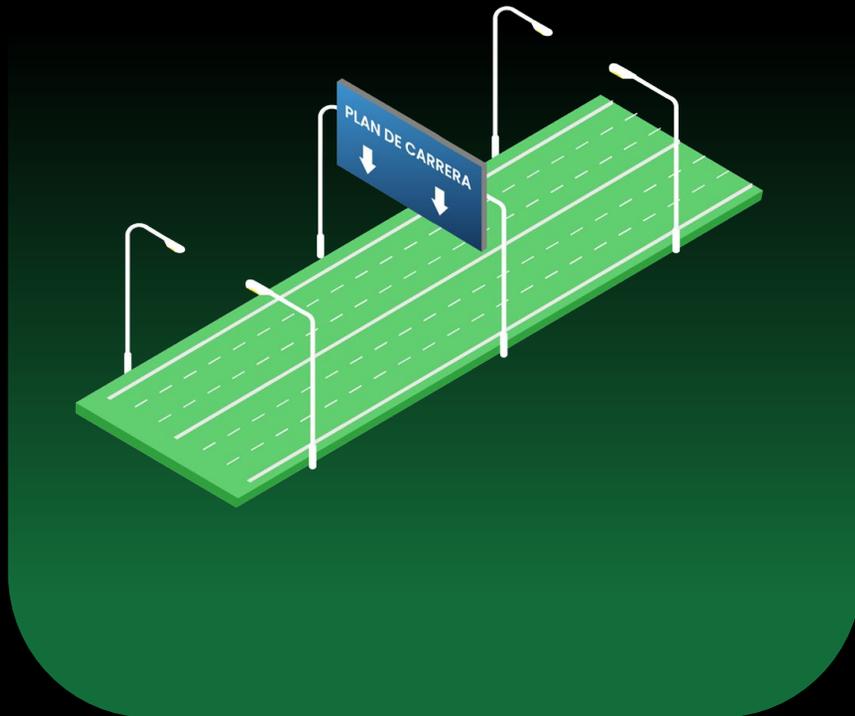
En equipos de cuatro personas, trabajaréis en el desarrollo y presentación de un proyecto profesional dirigido a implementar una solución de un sistema centralizado.

Durante dos Sprints, y haciendo uso de la metodología de desarrollo ágil Scrum, comprenderéis cómo se trabaja en un entorno profesional y la complejidad a la hora de dividir tareas, esfuerzos y tiempos para que un proyecto salga adelante.

De esta forma, habréis conseguido simular un entorno profesional de ingeniería de software, además habiendo implementado un sistema centralizado.



# Plan de Carrera Web3



## Plan de Carrera Web3

Durante el transcurso de la formación, el alumno se comprometerá a alcanzar los objetivos establecidos, consiguiendo tanto los aspectos técnicos como los personales y profesionales, con un alto enfoque en los softskills.

Se trabajará el desarrollo de su marca personal destacada en el ecosistema Blockchain, con la orientación y apoyo del equipo docente, mientras se trabaja en la mejora continua para alcanzar los objetivos laborales marcados.

### 1. Desarrollo Personal & Profesional

- ¿Eres Imprescindible?
- Skills Destacables
  - Hard vs. Soft Skills
  - Esfuerzo Emocional & Multidisciplinar
  - Inglés
  - IA
- Compromiso & Prioridades
  - La clave del éxito
- Síndrome del Impostor
  - El cerebro reptiliano
  - El miedo
- Fracaso
  - Tu definición del fracaso y como te impide avanzar

### 2. Marca Personal & Networking

- Marca Personal & Branding
  - ¿Por qué debo tener una marca personal?
- Creación de Contenido & Comunicación
  - ¿De qué y a quién voy a hablar?
  - 7 Cs de Comunicación
  - Plan de Contenido
- Networking Online
  - Networking Pasivo
  - La regla de oro: Interactuar
- Networking Offline
  - Eventos Blockchain & Web3
  - Otros eventos de interés



## 3. OKRs District Completion & Personales

- Repaso OKRs
  - ¿Qué son OKRs?
  - ¿Por qué los tengo?
- 2 OKRs District Completion de CodeCrypto
  - OKR DC1: Community
  - OKR DC2: Technical
- 3 OKRs Personales de CodeCrypto
  - OKR P1: Marca Personal LinkedIn
  - OKR P2: Aumentar nivel de inglés
  - OKR P3: Objetivo Personal

## 5. Valores & Ética

- Motivación del Talento
  - ¿Qué te motiva en tu vida laboral?
- Valores de una Empresa
  - Misión + Visión + Valores = Cultura
  - Impacto de los Valores Personales & Sociales en procesos de selección
- Encaje Talento - Empresa
  - Como analizar una empresa
  - ¿Mi empresa representa mis valores?
- Ética en el Desarrollo
  - Los 7 Pilares del Desarrollo Ético
- Ética en Blockchain/Web3
  - Los 7 Principios del Ecosistema
- Responsabilidad e Impacto Social
  - 7 Valores para Construir un Futuro Mejor

## 4. Perfil Profesional & Búsqueda Laboral

- CV como Desarrollador
  - Tips para un CV de 10 con formato optimizado
- Empresas Web3 en España
  - Base de Datos de Empresas
- Búsqueda Laboral
  - Portales empleo tech
  - Como analizar una start-up
  - Estafas laborales
- Nuevas Tendencias en Recruitment
  - Social Recruiting
  - Reclutamiento Pasivo
  - IA en Reclutamiento
- Pautas para Entrevistas
  - Entrevistas internacionales u online
  - Preparación
  - Pautas para pruebas técnicas

## 6. Leadership

- ¿Quién es tu jefe?
  - 5 Tipos de Jefes
  - Impacto de un 'Mal' Jefe
  - Impacto de un Buen Líder
- Cualidades de un Buen Líder
  - Características de un Buen Líder
  - Buenos líderes en la sociedad
  - Líder en tech, sin conocimientos técnicos
- Tipos de Liderazgo
  - 11 Tipos de Liderazgo
- Nuevas Tendencias en Liderazgo
  - El Gran "UnBossing"
  - Adiós a la jerarquía
  - Líderes como Conductores
  - Habilidades tech, en ámbitos 'no tech'



# PLAN DE ESTUDIOS – Bootcamp Iniciación a la Programación en Blockchain

## Itinerario

## Bloques

Mes 1

Coding Fundamentals

Mes 2

Coding Fundamentals

Mes 3

Coding Basics

Mes 4

Coding Basics

Mes 5

Team Project (Web2)

Continuadamente

Plan de Carrera Web3



## PLAN DE ESTUDIOS – Bootcamp Iniciación a la Programación en Blockchain

Tipo de pago	Precio
Único	2.000€
2 meses	2 pagos de 1020€
4 meses	4 pagos de 520€
6 meses	6 pagos de 350€

